

## Scheda descrittiva relativa al concorso Ideaimpresa2022- Premio Innovazione ROCKin D(igital)

<p><b>Obiettivi</b></p>	<p><b>Ideaimpresa è un concorso</b>, nato nel 2008, che assume le caratteristiche di un "<b>progetto metodo</b>" all'interno del quale si sviluppano competenze e formazione. Si propone come opportunità di crescita attraverso la fruizione di momenti di formazione dedicati, durante i quali gli studenti possono apprendere e sviluppare specifiche "Soft Skills" legate al mondo dell'imprenditorialità e dell'innovazione. Il tema di questa edizione, ROCKin D(igital) ,è l'innovazione attraverso l'uso di strumenti e tecnologie digitali: la domanda alla quale gli studenti dovranno provare a rispondere è come la transizione digitale può migliorare o facilitare le nostre vite, comprendendone tutti gli ambiti, da quello lavorativo a quello sociale passando attraverso i più svariati contesti e accezioni, formulando un'idea imprenditoriale. <i>(Art. 2 del Regolamento)</i></p>
<p><b>Chi?</b></p>	<p>Ideaimpresa 2022 si rivolge agli <b>studenti di tutte le classi delle scuole secondarie di secondo grado</b>, sia statali che paritarie, delle province di Como e Lecco. La partecipazione potrà avvenire per: <b>squadre</b> composte da gruppi di studenti di una stessa classe oppure <b>squadre "miste"</b> composte da studenti di diverse classi e/o diversi indirizzi di studio. Le squadre potranno essere costituite da un numero <b>minimo di 3</b> fino ad un numero <b>massimo di 6</b> studenti (massimo 4 squadre per ogni istituto scolastico). Ogni squadra dovrà essere assistita nello sviluppo del progetto da un <b>docente tutor</b>. <i>(Art. 1 del Regolamento)</i></p>
<p><b>Che cosa?</b></p>	<p>Gli studenti dovranno esprimere la loro idea imprenditoriale sviluppando <b>progetti innovativi, avendo cura di caratterizzarne le applicazioni nel settore industriale, commerciale, merceologico, o dei servizi</b>. Il progetto dovrà contenere informazioni tecniche e operative il più possibile dettagliate, al fine di una chiara determinazione delle finalità e dei possibili utilizzi. <b>Lo sviluppo del progetto dovrà avvenire applicando un approccio organizzativo, un metodo di lavoro e la scelta di soluzioni tecnologiche quanto più in linea con quelle caratterizzanti il mondo delle imprese.</b> <i>(Art. 2 del Regolamento)</i></p>
<p><b>Quanto?</b></p>	<p>Alle squadre vincitrici verranno destinati dei <b>premi</b> costituiti da <b>somme di denaro</b>: 3.000€ alla prima classificata; 2.000€ alla seconda classificata e 1.500€ alla terza classificata. Inoltre 400€ al <b>docente tutor</b> coordinatore della squadra vincitrice di uno dei primi tre premi e 500€ all'<b>Istituto Scolastico</b> le cui squadre risulteranno tra le prime tre classificate. Previsti anche due <b>premi speciali</b> di 500€ per il progetto più efficace dal punto di vista della <b>comunicazione dell'idea innovativa</b> e 500€ alla squadra che avrà realizzato il miglior lavoro dal punto di vista dell'<b>analisi di fattibilità</b> dell'idea innovativa presentata. <i>(Art. 7 del Regolamento)</i></p>
<p><b>Quando?</b></p>	<p>Le domande possono essere presentate <b>entro il 28 febbraio 2022</b> e trasmesse <b>via PEC</b> all'indirizzo <a href="mailto:cciaa@pec.comolecco.camcom.it">cciaa@pec.comolecco.camcom.it</a> specificando in oggetto "Concorso Ideaimpresa2022". <b>Entro il 16 maggio 2022</b> i concorrenti dovranno predisporre una scheda sintetica del progetto, una breve relazione, una presentazione di sintesi e un poster/manifermo formato A0. Le squadre verranno premiate nel corso della "Giornata dell'Innovazione". <i>(Artt. 4 e 5 del Regolamento)</i></p>

Per informazioni: [innovazione@comolecco.camcom.it](mailto:innovazione@comolecco.camcom.it)

**N.B. La scheda riassuntiva non sostituisce la lettura accurata del regolamento**